

I. Jawablah dengan singkat dan jelas.

1. Berbagai – macam ragam dialog, sering kita jumpai bahkan ada yang kita pakai sehari-hari pada saat berinteraksi dengan sistem. Ragam dialog sangat membantu manusia pada saat berinteraksi dengan sistem. Jelaskan kedua ragam dialog berikut ini, dan berikan contohnya :
 - a. Command Line Interface
 - b. Menu
2. Dalam IMK, selama proses perancangan interface, ada beberapa model yang dapat digunakan, diantaranya Model Fisik dan Device, yang meliputi :
 - a. KLM / Keystroke Level Model
 - b. Three State Model

Jelaskan secara singkat beserta contohnya, dari kedua model tersebut.

3. Pemahaman dari Prinsip Desain User Interface oleh seorang perancang sistem sangat penting, untuk hasil maksimal dari tampilan yang dibuat, diantaranya :
 - a. Robustness
 - b. Task Compatibility

Jelaskan kedua prinsip tersebut, dan berikan contohnya.

4. Di setiap metode pengembangan sistem, terdapat tahapan evaluasi sistem. Terdapat beberapa tujuan dari evaluasi sistem tersebut, diantaranya : *mengidentifikasi problem khusus yang terjadi pada sistem*. Jelaskan maksud dari tujuan tersebut, beserta contohnya.
5. Dalam sistem kerjasama di IMK, terdapat matriks yang mengelompokkan sistem kerjasama tersebut . Jelaskan kelompok sistem kerjasama berikut ini :
 - a. Komunitas Jaringan
 - b. Text – Submission workstation

Jelaskan kedua kelompok sistem kerjasama tersebut dan berikan contohnya.

Semoga Sukses